



Steckbrief Firma

Entwickler

Golden Orb UG (haftungsbeschränkt)

Ansässig in Witten, Deutschland

Gegründet

Mai 2018

Website

<https://www.golden-orb.de/>

Kontakt für Presse und Geschäftspartner

mail@golden-orb.de

Social Media

<https://www.facebook.com/goldenorbgames/>

<https://twitter.com/GoldenOrbGames>

<https://www.instagram.com/goldenorbgames/>

<https://www.youtube.com/channel/UCA1GRO3hxZFMELVDoOiO75g/>

Golden Orb erzählt Geschichten für das 21. Jahrhundert

Golden Orb ist ein kreatives Indie-Studio im Herzen des Ruhrgebiets, das Katharina Kühn und Sonja Hawranke im Frühjahr 2018 gegründet haben. Das Team entwickelt fantasievolle, auf überlieferten Geschichten basierende, Spiele für Märchenfans jedweden Alters. In ihren Neuinterpretationen überdenken sie nicht nur die ursprünglichen Ansichten der traditionellen Erzählungen, sondern beleuchten auch aktuelle gesellschaftliche Themen. Mit ihren Spielen möchten sie auf humorvolle Weise zum Nachdenken anregen.

Bevor sich die beiden Gründerinnen selbstständig gemacht haben, haben sie viele Jahre gemeinsam für das Kölner Spielestudio Bright Future gearbeitet. Ihr eigenes Studio haben die beiden mit der Idee gegründet, traditionelle Geschichten aus der heutigen Perspektive in Form von digitalen Spielen neu zu erzählen. In ihrer Erzählweise brechen die beiden Entwicklerinnen dabei gerne bewusst mit gängigen Klischees.

Mit ihrem Adventure Siebenstreich gehen sie bei der Modernisierung von Märchen noch einen Schritt weiter. In der Golden Orb Variante des traditionellen Handlungsverlaufs finden auch Themen wie Nachhaltigkeit und Diversität sowie jede Menge Popkulturreferenzen ihren Platz in einer Märchenwelt.

Steckbrief Projekte

Titel

»Siebenstreich«

Veröffentlichung

Frühling 2020

Plattformen

Nintendo Switch, PC

Sprachen

Englisch (Sprachausgabe, Untertitel)

Deutsch (Untertitel)

Französisch (Untertitel)

Italienisch (Untertitel)

Spanisch (Untertitel)

Social Media

<https://www.facebook.com/siebenstreichgame/>

<https://www.instagram.com/siebenstreichgame/>

Kenndaten

- Handgezeichnetes, humorvolles 2D Adventure
- Mit Popkulturreferenzen gefüllte Märchenwelt
- Spiegelung moderner Themen und Herausforderungen in einem Fantasy Setting
- 19 schräge Charaktere
- Einzigartiger Erzählstil: Ein mürrischer Erzähler, sein idealistischer Handlanger und jede Menge Würfel



Siebenstreich: Ein Schneiderlein rettet die Welt

Siebenstreich ist ein handgezeichnetes 2D Adventure über einen ungewöhnlichen Helden und Nachhaltigkeit in Zeiten der Magie. Begleitet von seiner treuen Weggefährtin Trudie, einer veganen fleischfressenden Pflanze, macht sich ein mehr oder minder bekanntes Schneiderlein auf, seine Welt vor dem Verfall zu retten. Dabei begegnet es unter anderem einem größtenwahnsinnigen Huhn, einem idealistischen Einhorn sowie den agrarwirtschaftlich tätigen Riesen Bob und Ross.

Das Spiel soll im Frühjahr 2020 für die Plattformen Nintendo Switch und PC erscheinen.

Titel

»Aschenputtel - ein interaktives Märchen«

Veröffentlichung

Android & iOS: 16. August 2018 (EU), 23. August 2018 (USA, CAN, AUS, NZ)

Nintendo Switch: 18. Januar 2019

Plattformen

Android, iOS & Nintendo Switch

Sprachen

Deutsch

Englisch

Store Links

<https://www.nintendo.de/Spiele/Nintendo-Switch-Download-Software/Aschenputtel-Ein-interaktives-Maerchen-1499422.html>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.golden.orb.aschenputtel>

<https://itunes.apple.com/de/app/golden-orb-aschenputtel/id1404600607?mt=8>

Kenndaten

- Interaktive Geschichte mit kleinen Rätseln
- Neuinterpretation einer traditionellen Geschichte basierend auf der Fassung von Perrault
- Handgezeichnete Illustrationen und Animationen
- Eigens für diese App komponierte Musik
- Komplette auf Deutsch und Englisch mit den professionellen Sprechern Sky du Mont, Lisa Pitt und Geoffrey Steinherz vertont
- Für Kinder optimierte Bedienung
- Sicheres Umfeld ohne Werbung, ohne In-App-Käufe und ohne Datenerhebung
- Auch ohne Internetverbindung voll funktionsfähig
- Empfohlen für Mädchen und Jungen im Alter von 4 bis 8
- 10 erzählte Szenen mit erkundbaren, interaktiven Inhalten
- 8 interaktive Szenen, in denen der Spieler hilft, die Geschichte fortzuführen
- 3 Mini-Spiele, die in den Erzählfluss eingebettet sind
- Nominiert für den Kindersoftwarepreis TOMMI 2018



Aschenputtel - ein interaktives Märchen

Wie der Titel bereits vermuten lässt, ist »Aschenputtel - ein interaktives Märchen« die Neuauflage des beliebten Hausmärchens »Aschenputtel«. Die Geschichte der App bleibt recht nah an der bekannten Vorlage von Charles Perrault, weist jedoch einen eigenen Erzählstil auf. So ist die Protagonistin in der von Golden Orb verfassten Neuerzählung sehr viel selbstbewusster und steuert ihr Schicksal aktiver als in der traditionellen Erzählung. Durch ihren liebevollen, wertschätzenden Umgang mit allen Lebewesen muss sie ihren Weg in eine glückliche Zukunft nicht alleine gestalten: Im Verlauf der Geschichte stehen ihr allerhand Nebencharaktere helfend zur Seite, nicht zuletzt der in bisherigen Erzählungen unterschlagene Wachhund des Schlosses, ein Zwergspitz, ohne dessen tatkräftige Unterstützung der Abend auf dem königlichen Ball wohl sehr anders verlaufen wäre.

Zauber und Stimmung der traditionellen Vorlage bleiben trotz Neuinterpretation erhalten und werden zudem durch detailreiche, handgezeichnete Illustrationen sowie Animationen getragen. Eigens für diese App komponierte Musik und von den Entwicklerinnen selbstgefertigte Sound-Effekte runden die märchenhafte Atmosphäre ab. Die Geschichte ist durchgehend von professionellen Sprecherinnen und Sprechern vertont, so dass keine Lesefähigkeiten nötig sind, um das interaktive Märchen zu genießen. „Aschenputtel – Ein interaktives Märchen“ wird in der deutschen Fassung von Sky du Mont erzählt, im Englischen von Geoffrey Steinherz. Die weiblichen Charaktere werden in beiden Sprachversionen von Lisa Pitt gesprochen. Die App enthält sowohl die deutsche als auch die englische Fassung, die Sprache kann jederzeit ohne zusätzlichen Download direkt in der App gewechselt werden. Vornehmlich richtet sich das interaktive Märchen an Kinder im Alter von vier bis acht Jahren. Junge Anwender, die noch nicht so geübt im Umgang mit Smartphones oder Tablets sind, können die App problemlos mit einer technisch versierteren Begleitperson genießen, mit der sie die Welt der Geschichte gemeinsam erkunden.

Den beiden Entwicklerinnen liegt es am Herzen, dass ihre App ein sicheres, kindgerechtes Umfeld bietet, in denen die jungen Anwender unbedenklich ihre ersten Gehversuche im Umgang mit den modernen Medien machen können. Daher verzichten sie sowohl auf Werbung innerhalb der App als auch auf zusätzliche Kaufoptionen, sogenannte In-App-Käufe. Das interaktive Kinderbuch wird zu einem festen Verkaufspreis angeboten und ist nach der Installation auch ohne Internetverbindung nutzbar. Mit einem regulären Verkaufspreis von 4,99€ ist sie deutlich günstiger als ein durchschnittliches Kinderbuch, obwohl sie ebenso aufwendig illustriert ist und durch die Animationen, interaktiven Inhalte und Musik, Soundeffekte sowie Sprecher zusätzliche Elemente bietet, die sie von einem gedruckten Buch unterscheidet.

»Aschenputtel - ein interaktives Märchen« ist das erste Spiel aus dem Hause Golden Orb. Es ist innerhalb der EU am 16. August 2018 und in den USA, Kanada, Australien und Neuseeland am 23. August 2018 für die Plattformen Android und iOS erschienen. Die Nintendo Switch Version wurde am 18. Januar 2019 veröffentlicht.